

LearningApps.org приложение Web 2.0 для поддержки обучения и процесса преподавания с помощью интерактивных модулей.

*Оксана Владимировна Эверт,
учитель математики и
информатики, тьютор, МБОУ
СОШ №4*

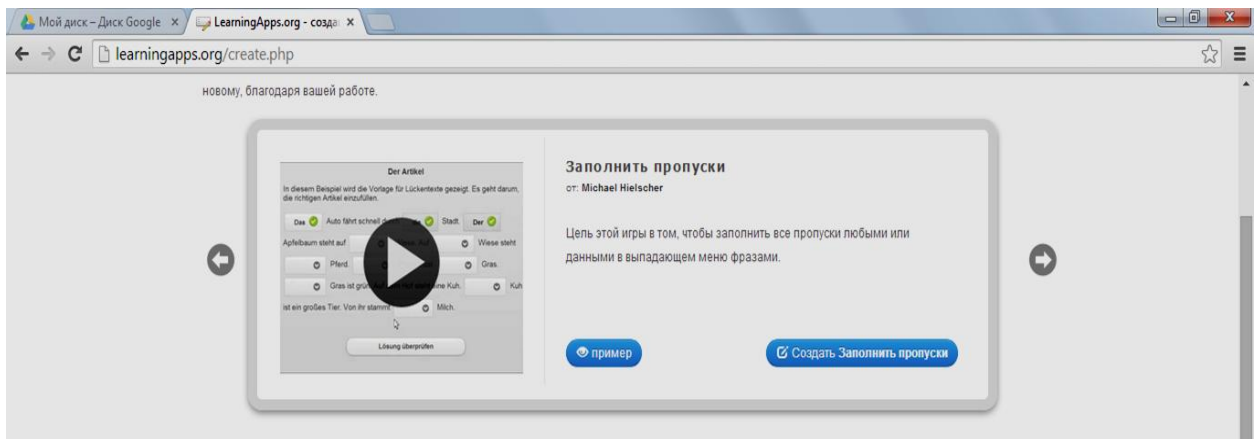
LearningApps.org является приложением Web 2.0 для поддержки обучения и процесса преподавания с помощью интерактивных модулей. Существующие модули могут быть непосредственно включены в содержание обучения, а также их можно изменять или создавать в оперативном режиме. Целью является также собрание интерактивных блоков и возможность сделать их общедоступным.

Для входа в данное приложение необходимо войти на сайт <http://learningapps.org/>. Если вы хотите создать и сохранить свое приложение необходимо зарегистрироваться, в противном случае ваше созданное приложение сохранено не будет, но вы сможете воспользоваться модулями, созданными другими пользователями.

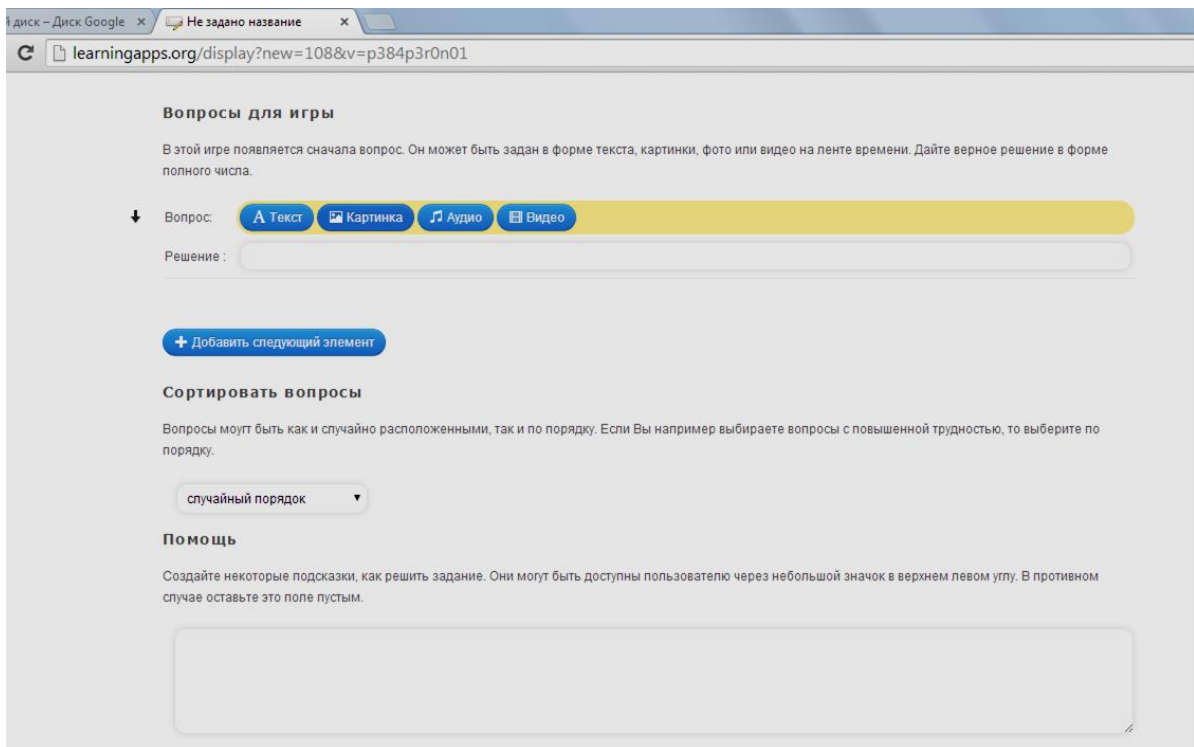
На данном сайте собрано множество готовых приложений по всем категориям (учебным предметам). Здесь можно создать интерактивные упражнения по следующим видам:

Выбор	Распределение	Последовательность	Заполнение	Онлайн-игры	Инструменты
Викторина	Игра "Парочки"	Расставить по порядку	Викторина с	Викторина для нескольких игроков Где находится это? Оцените Папка Challenge Скачки	Mindmap
Викторина с выбором правильного ответа	Классификация	Хронологическая линейка	вводом текста		Notebook
Выделить слова	Классификация		виселица		QikPad
Кто хочет стать миллионером?	Найти на карте		Заполнить пропуски		Аудио/видео контент
Слова из букв	Найти пару		Заполнить таблицу		Голосование
	Пазл "Угадай-ка"		Кроссворд		Доска объявлений
	Соответствия в сетке			Календарь	
	Сортировка картинок			Сетка приложений	
	Таблица соответствий			Чат	

Для удобства, по каждому виду есть примерное задание, которое можно просто отредактировать по своему усмотрению, в зависимости от целей и задач вашего урока.



Для создания собственного модуля не нужно владеть основами программирования, вполне достаточно основных пользовательских навыков. Вопросы для игр могут быть в виде текста (вводится вручную в текстовое поле), картинки или звука, которые загружаются либо с жесткого диска компьютера, либо ссылкой на файл Интернета. Так же к каждому заданию можно сделать подсказку для учеников.



После сохранения собственного модуля упражнения, вам предлагается ссылка, которую вы должны сохранить, чтобы в дальнейшем сразу переходить на данное упражнение. К сожалению, созданное вами упражнение вы не сможете сохранить на жесткий диск компьютера, чтобы им воспользоваться необходим выход в Интернет. Зато задания созданные и сохраненные таким способом не нужно загружать со съемного носителя на каждый компьютер (например если вы используете его для мобильного класса) или давать ребятам на дом (особенно если по какой-то причине ребенок не может посещать школу).

Одной из целей новых ФГОС стало раскрытие личности ребенка, его талантов, способности к самообучению. Самообучение будет более эффективным, если использовать LearningApps.org.

Надеюсь, данный материал поможет Вам создавать интересные, интерактивные презентации к своим урокам!